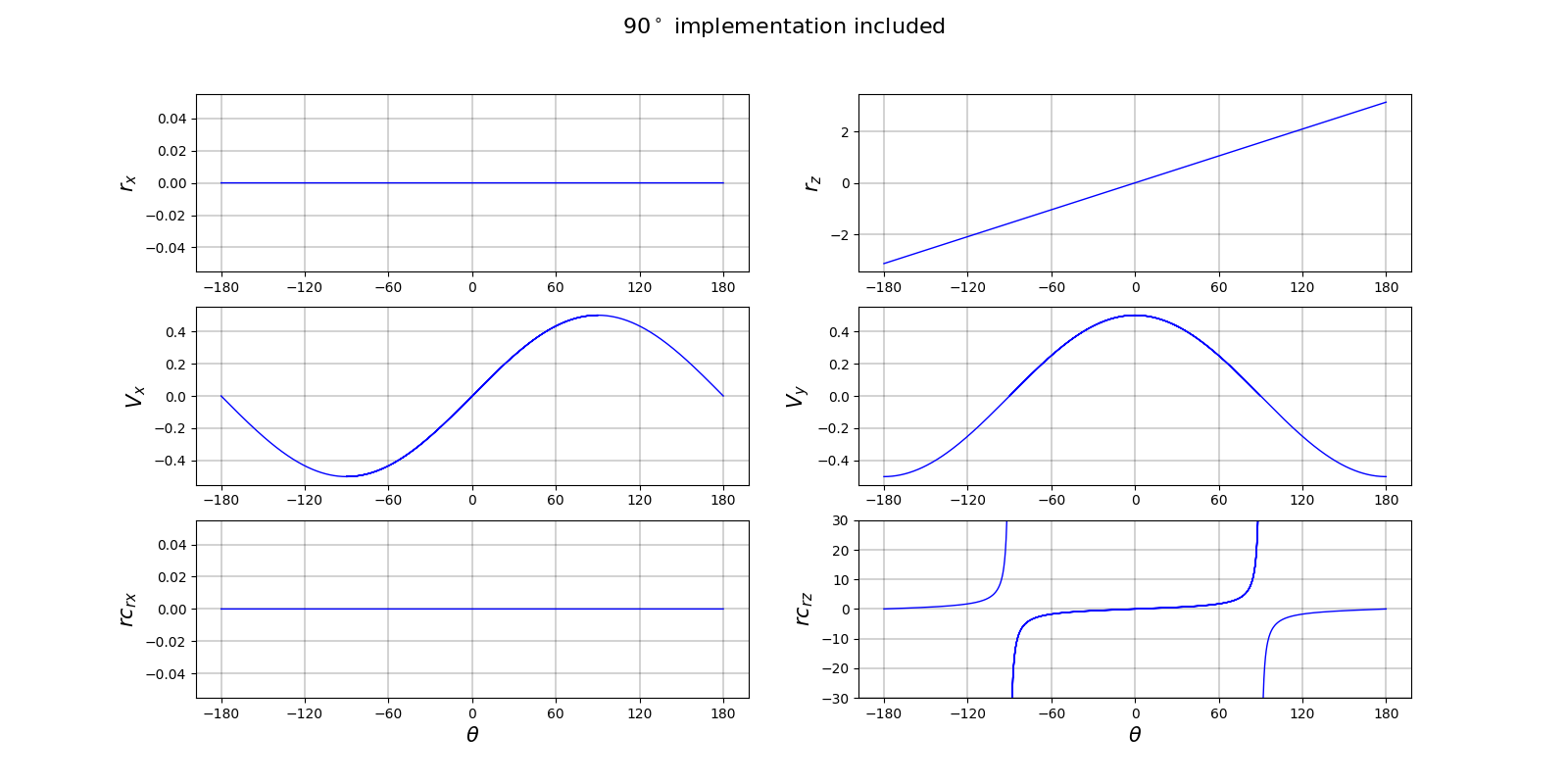
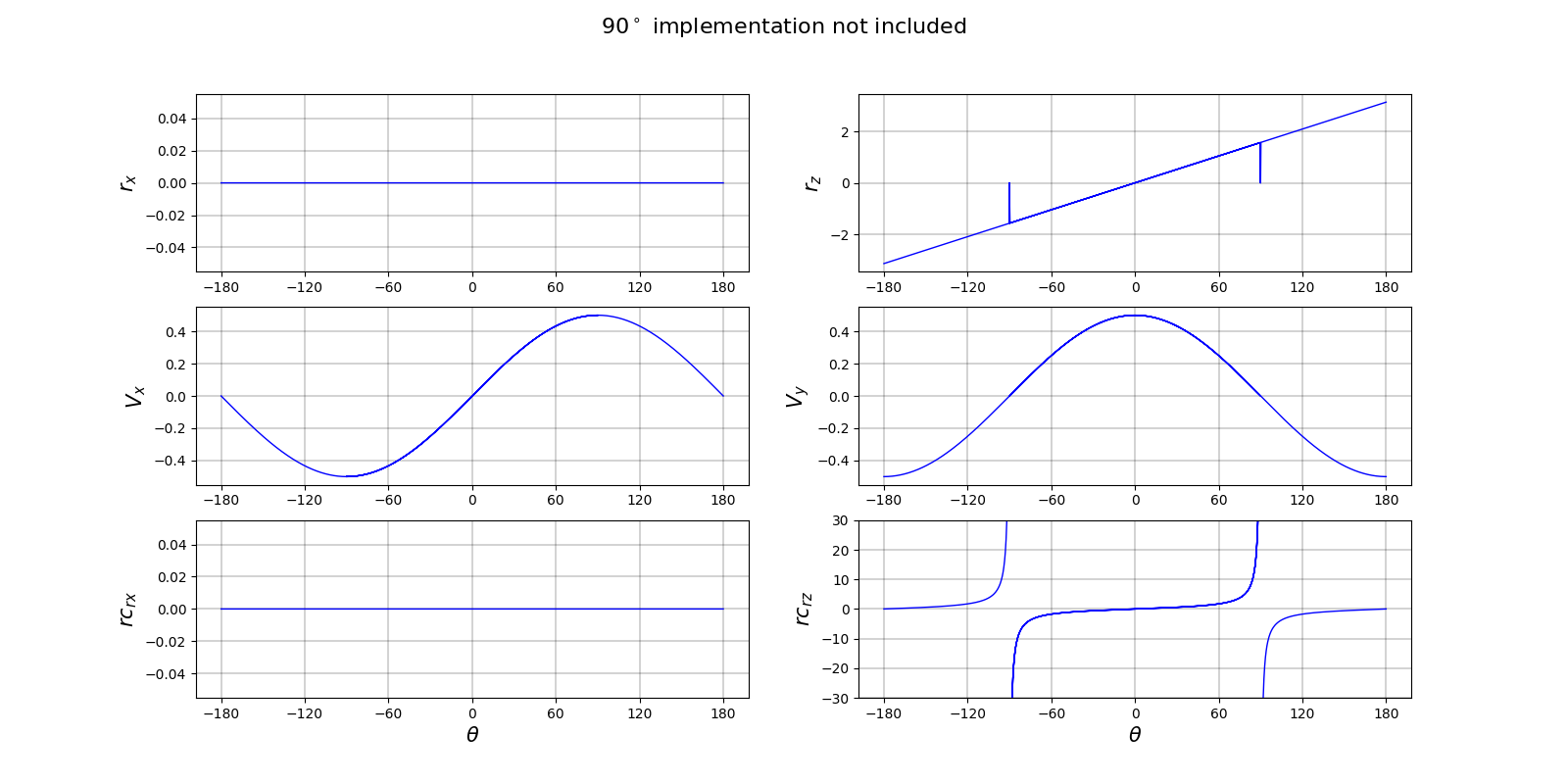


wordt correct uitgerekend wanneer de vector op de origin ligt van het global frame.



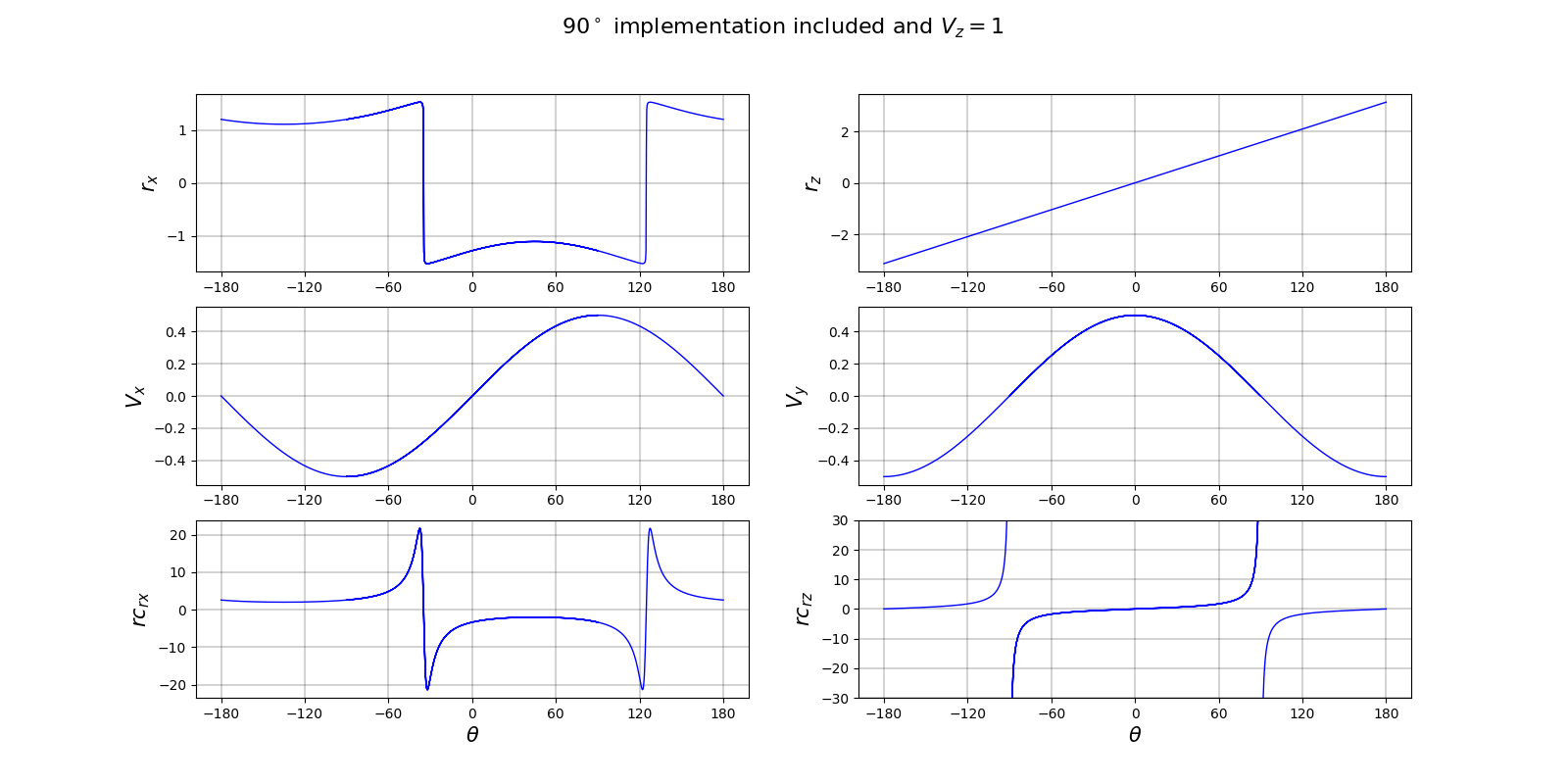
wordt correct uitgerekend wanneer de vector op de origin ligt van het global frame.

wordt correct uitgerekend met implementatie van .



wordt correct uitgerekend wanneer de vector op de origin ligt van het global frame.

Zonder correcties heeft singulariteiten op .



wordt niet correct uitgerekend wanneer de vector niet op de origin ligt van het global frame.

